1. Introducción
   1. Empresa y negocio (Definir un poco la empresa y a que se dedica)
   2. Necesidad para la empresa de algo como lo que voy a hacer
   3. Posibles soluciones de pago
   4. Enumeración informal de los objetivos
   5. Tecnologias a usar (posibles tecnologías valoradas antes de empezar el proyecto – se supone que aun no se que voy a necesitar)
2. Gestión del proyecto
   1. Tareas y tiempos (planificación supongo)
   2. Metodología de desarrollo (si me voy a apoyar en alguna, por ejemplo: scrum)
3. Desarrollo
   1. (SI\_SCRUM) Descripción Sprint a Sprint (revisión sprints, planificación del siguiente sprint – revisión e incremento como en Info Movil)
   2. (SI\_NO\_SCRUM)
      1. Análisis
         1. Objetivos bien especificados
         2. Algo parecido a casos de uso?
         3. Arquitectura de la solución (distribuida, en local, utilización de servidores o lo que sea – elementos necesarios para que funcione el programa y como se comunican o almacenan la informacion)
      2. Diseño
         1. Base de datos
         2. Clases? (diagrama de clases usadas si es que las hay con propiedades y metodos)
      3. Implementación
         1. Señalar dos o tres puntos que me parezcan reseñables (ya sea complicaciones que he tenido, problemas sin solución o cosas/decisiones que durante la implementación hayan sido importantes)
4. Plan de pruebas y plan de implantación (no se cual poner antes)
   1. (PLAN DE PRUEBAS) Como se va a comprobar que el proyecto funciona (algo parecido a testeo) y que realmente hace lo que se pedía
   2. (PLAN DE IMPLEMENTACION) Como se va a llevar a cabo la instalación e integración del proyecto en la empresa.
5. Posibles ampliaciones
   1. Cosas que se podrían añadir al proyecto en un futuro (funcionalidad)
   2. (EN\_MI\_CASO) Ampliar la lista de errores según ocurran, junto a la solución: es responsabilidad de la empresa el ir encontrando nuevos errores con su correspondiente solución e integrarlos en el sistema. Esto se podría interpretar como ‘Mantenimiento de la app a largo plazo por la empresa’

\*\*Incorporar por algún sitio librerías y/o código aprovechado de otros desarrolladores. Hacer referencia como si fuese una bibliografía.

1. Introducción (2.5 – 4.5 // 5)

1.1. La empresa y su negocio (0.5 - 1)

1.2. Necesidad de mi proyecto (0.5 - 1)

1.3. Posibles soluciones de pago (0.5 - 1)

1.4. Objetivos enumerados informalmente (0.5)

1.5. Posibles tecnologías a usar + explicación (0.5 - 1)

2. Gestión del proyecto (2.5 – 5 // 5+)

2.1. Tareas y tiempos (2 - 4)

- Descripción de tareas

- EDT

- GANTT

- Algo mas????

2.2. Metodología de desarrollo (0.5 - 1)

3. Desarrollo (10 – 21 // 20+)

3.1. Análisis (6 - 12)

- Objetivos bien especificados / Alcance (1 - 2)

- Casos de uso / Otros diagramas interaccion o actividad… / funcionamiento de la app (4 - 8)

- Arquitectura de la solución [descripción + gráfica] (1 - 2)

3.2. Diseño (2 - 4)

- BBDD

- Clases

3.3. Implementación [del software/de la aplicación en si misma - CODIGO] (2 - 5)

- Puntos reseñables / cosas a destacar

- Problemas durante la implementación + Soluciones

- ¿Cómo se ha llevado a cabo la implementación? (implementación del software o mas bien desarrollo del mismo)

4. Plan de pruebas e implantación (2 – 4 // 5+)

4.1. Plan de implantación [PROYECTO en la empresa] (1 - 2)

4.2. Plan de pruebas (1 - 2)

5. Ampliaciones y mantenimiento (2 – 4 // 5)

5.1. Funcionalidad a añadir en un futuro (1 - 2)

5.2. Mantenimiento del software a largo plazo por parte de la empresa (1 - 2)

6. Referencias externas (1 - 2)

- Librerias / código / foros visitados / …

Total

Minimo: 2.5 + 2.5 + 10 + 2 + 2 + 1 = 20

Maximo: 4.5 + 5 + 21 + 4 + 4 + 2 = 40.5

Optimo: 5 + 5 + 20 + 5 + 5 + 1 = 41